

## Sanierungsgebiet Am Weißen Turm



### Hansestadt Lüneburg

Bauverwaltungsmanagement

Teamleitung Stadtsanierung

Vivien Hoffmann

Waagestraße 3, 2. OG

21335 Lüneburg

Tel.: 04131 - 309 3419

Vivien.Hoffmann@stadt.lueneburg.de



### Hansestadt Lüneburg

Bauverwaltungsmanagement

Anke Martin und Miriam Uder

Waagestraße 3, 2. OG

21335 Lüneburg

Tel.: 04131 - 309 3937 / oder 309 4401

Anke.Martin@stadt.lueneburg.de

Miriam.Uder@stadt.lueneburg.de

### Sanierungsträger



#### **steg Hamburg mbH**

Schulterblatt 26 - 36, 20357 Hamburg

Ludger Schmitz, Dipl.-Ing. Städtebau/Stadtplanung

Telefon: 040 - 43 13 93 33, Fax: 040 - 43 13 93 10

Mail: ludger.schmitz@steg-hamburg.de,

Web: steg-hamburg.de





## Der Quartiersladen Am Weißen Turm

Bögelstraße 6, 21339 Lüneburg

Hier bekommen Sie Antworten, wenn Sie:

- \* Fragen zu den Sanierungsvorhaben haben,
- \* Vorschläge und Anregungen zur Verbesserung der Lebensqualität im Quartier weitergeben möchten,
- \* Interesse an einer Projektmitarbeit haben,
- \* Unterstützung bei der Gründung eines Projektes brauchen
- \* oder sich für das Quartier engagieren wollen und Mitstreiter/innen suchen!

### Ansprechpartnerin vor Ort:

Andrea Szymanski

Tel.: 04131 - 400 6832 (AB)

oder: 0171 - 9660642

Mail: [andrea.szymanski@lebensraum-diakonie.de](mailto:andrea.szymanski@lebensraum-diakonie.de)



## Sprechzeiten im Quartiersladen

### Sprechzeit des Quartiersmanagements (Andrea Szymanski)

Montag, Dienstag und Mittwoch: 9 - 14 Uhr  
Donnerstag 13 - 18 Uhr  
Weitere Sprechzeiten nach vorheriger Absprache.

Tel.: 04131 - 400 6832 (AB)  
oder: 0171 - 9660642

### Sprechzeit „Team Kita-Einstieg“ (Swantje Hoff)

Nur nach vorheriger Terminabsprache.

Tel.: 04131 - 309 3591

### Sprechzeit „Integration und Teilhabe“ (Ann-Christine Metzler)

Mittwoch: 15 - 17 Uhr mit vorheriger Terminabsprache  
Freitag: 10 - 12 Uhr mit vorheriger Terminabsprache

Tel.: 04131 - 309 4160

### Sprechzeit der Mieter/innenberatung (Katja Lübbert)

Dienstag: 14 - 16 Uhr

Tel.: 0151 - 615 62 846